

fisher-price®



おとなといっしょ

**注意 (ちゅうい)**

保護者の方へ 必ずお読みください

- 保護者の監視のもとで遊ばせて、目を離さないでください。
- 安全のため、破損、変形したおもちゃは、使用しないでください。

\*予告なしに商品の改善が行われ、説明文の一部が実際の商品と異なる場合があります。

\*写真・イラストと実際の商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

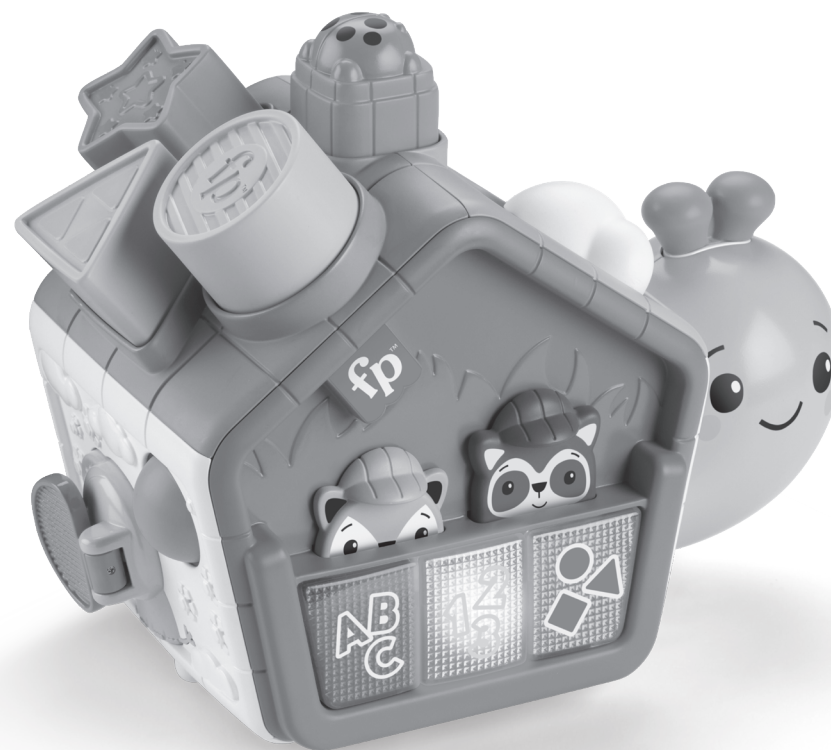
\*本商品のパッケージ・取扱説明書に使用している文章・写真・イラストその他すべての無許可転載を禁止します。

輸入元 マテル・インターナショナル株式会社  
〒101-0045東京都千代田区神田鍛冶町3-3-5神田大木ビル5F  
お問い合わせ電話番号 03-5207-3620  
電話受付時間 月～金曜日(土・日・祝日を除く)10時～16時

©2022 Mattel. ® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, except as noted.

PRINTED IN CHINA

HJP00-Z270-1100932669-JJ2



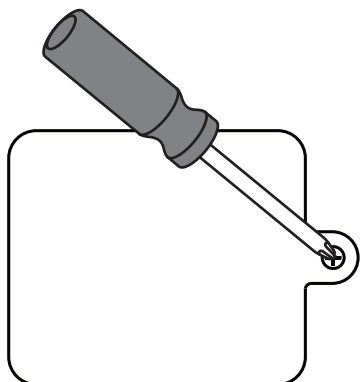
- この取扱説明書は保管してください。
- 単三型乾電池3本使用 (テスト用電池付き)  
セットされている電池はテスト用です。
- 電池の交換は保護者の方が行ってください。  
電池の交換のために必要な道具：プラスのドライバー  
(プラスのドライバーは入っていません)
- 汚れたら、水を固く絞ったタオルでふいて  
ください。水に浸けて洗わないでください。
- 平らな床の上でご使用ください。
- 室内用おもちゃです。

HJP00

## 電池の入れ方

単三型アルカリ  
乾電池3本

必ずアルカリ電池を  
ご使用ください。



- プラスのドライバーを使って、電池ケースのふたのネジをゆるめ、ふたをあけます。
- 使用済みの電池を全て取り出して、お子さまの手の届かないところに捨ててください。
- 新しい単三型アルカリ乾電池3本を入れてください。
- ふたをかぶせ、ドライバーでしっかりしめてください。ネジはしめすぎないでください。
- スイッチを入れても正しく動作しないときは、スイッチをオフにしてからオンに入れ直してください。
- 音が聞こえにくくなったり、ライトが暗くなったり止まったら、電池を交換してください。電池の交換は保護者の方が行ってください。

### 《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください》

- 万が一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。
- 電池の交換は保護者の方が行ってください。
- 充電式（ニカドなど）電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- +-（プラス・マイナス）を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチをオフにしてください。
- 長時間使用しないときは、電池を本体からはずして保管してください。電池の発熱、液もれ、破裂によりケガや故障の原因となります。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。



使用済みの電池は、お住まいの自治体の指示に従って捨ててください。

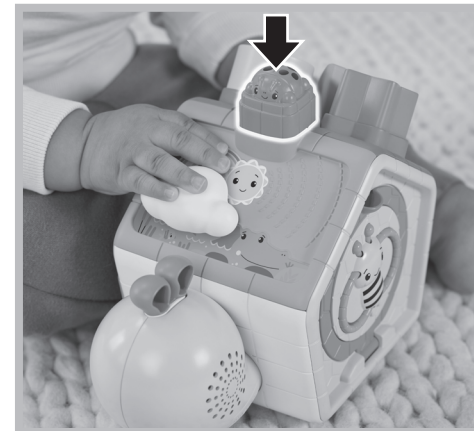
## でんでんむしで遊ぼう！



電源スイッチをオン(音量小) ◀ またはオン(音量大) ▶ にします。遊び終わったら、オフ○にしてください。



ボタンを押すとライトがついて、ABCの歌、数の歌、色と形の歌を歌います。



てっぺんのでんとうむしのボタンを押すと前進します。はいはいでおいかけて！