

ブロックス Blokus

テリトリー戦略ゲーム
ブロックスの遊び方

このゲーム説明書は保管してください。

セット内容

- ・ボード…1台 (400マス)
- ・ピース…84ピース (21ピース×4色-赤、青、黄色、緑) (図1参照)

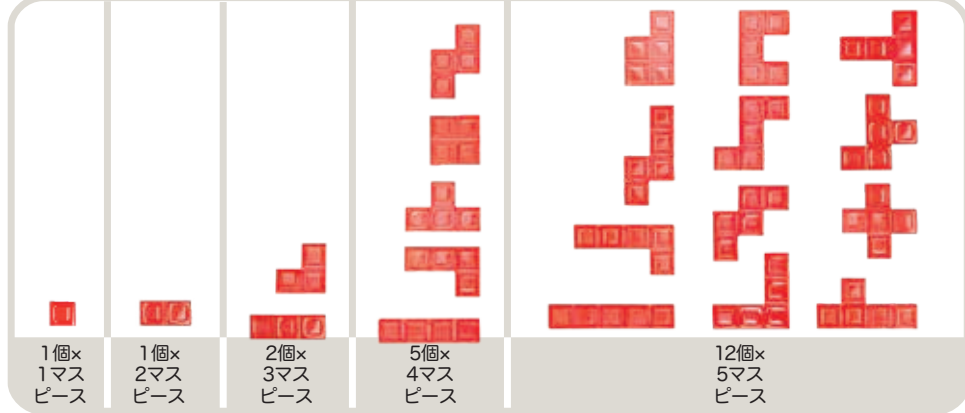


図1 セット内容

ブロックスの遊び方

プレイヤーは自分のピースの色を決め、ボードにピースをできるだけ多く配置していきます。最終的に配置したピースのマス目が、最も多いプレイヤーが勝ちとなります。スコアは手元に残ったピースのマス目を数えてつけます。

ゲームスタート

各プレイヤーは自分のピースの色を決めて、21個のピースを手元に持ちます。先行を決めて、右回りにプレイを進めます。

ゲームの進め方 (4人で遊ぶとき)

- 1** 初めの順番がきたら、ボードの隅のマスをうめるようにピースを1つ置いてゲームを始めます。(図2参照)

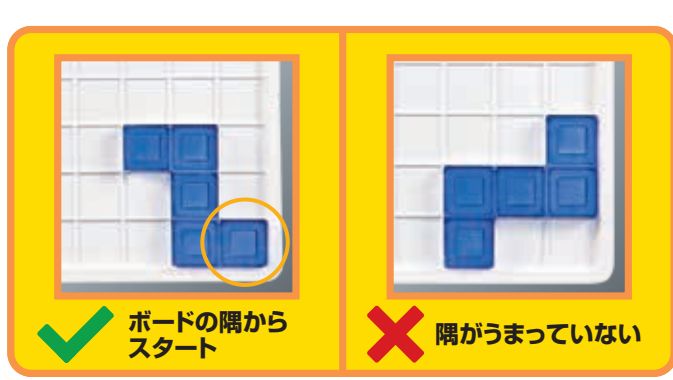


図2 初めのピース

- 2** 順番がまわってくるたびに、1つずつピースを置いていきます。置くピースは、既にボードに置いた自分のピースのいずれかの角と角がつながるように置かなければいけません。(図3参照)

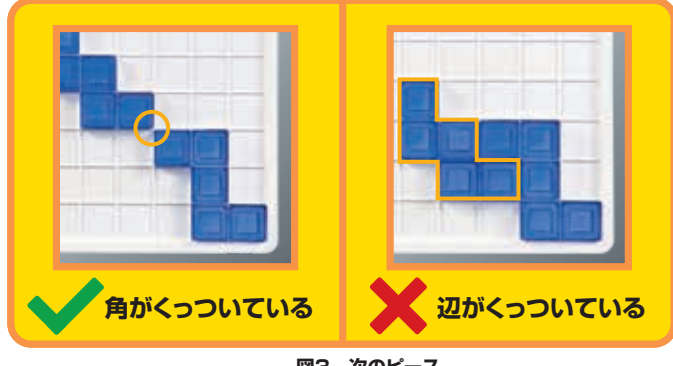


図3 次のピース

同じ色のピースは辺をくっつけて置いてはいけません。

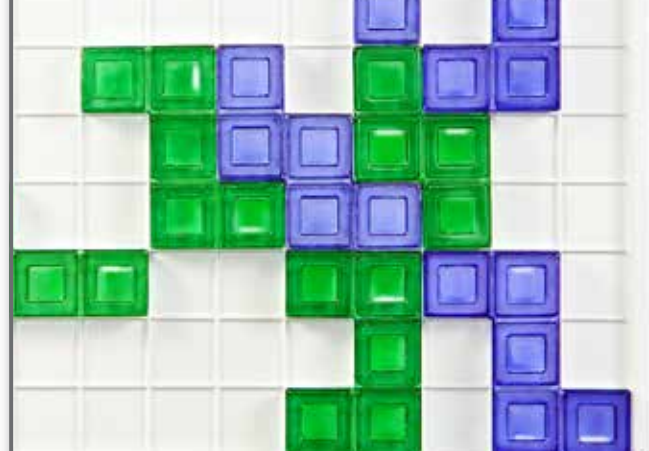


図4 他の色は辺がくっついている

- 3** 色の違うピースは他の色のピースの辺に接してもかまいません。(図4参照)
- 一度置いたピースは動かすことはできません。ピースを置く場所がなくなったプレイヤーはその時点で終了です。全プレイヤーがピースを置けなくなったらゲームは終了です。

スコアのつけ方

簡単なスコア

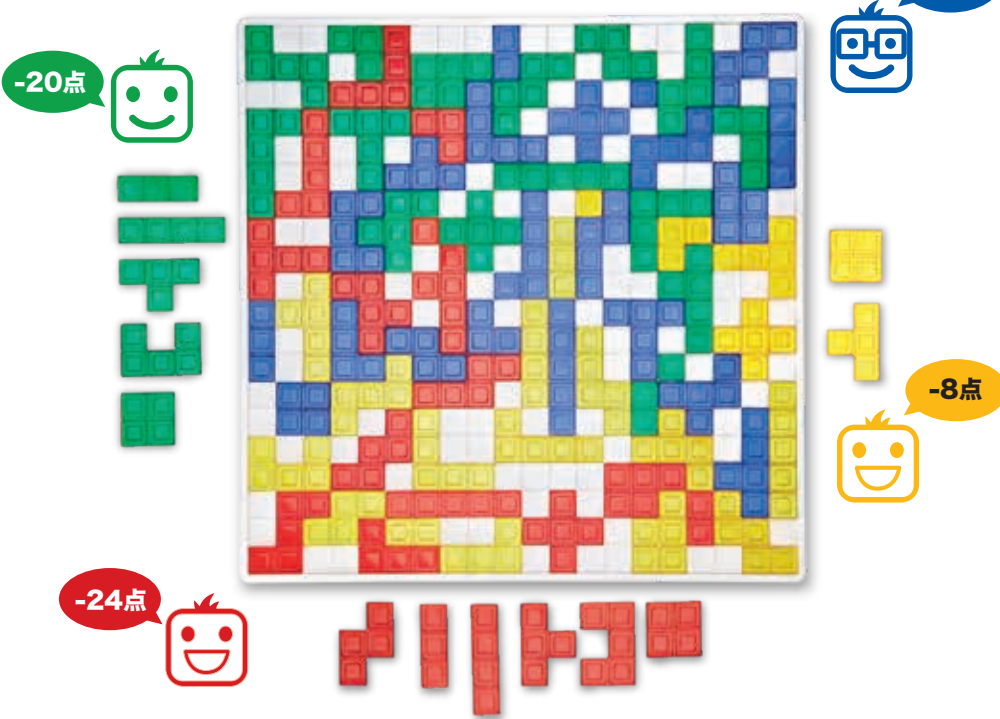
ゲームが終了したら、残ったピースのマス目を数えてください。残ったマス目の数が一番少ない人が、ゲームの勝者です!

アドバンスト・スコア

ゲームを数回続ける場合は、アドバンスト・スコアを試してみましょう。この場合、一番得点の高い人が勝者です。

手元にピースを残したプレイヤーは、1マス-1点でスコアをつけます。自分のピースを全部置くことができたプレイヤーは+15点、更に1マスのピースであがった場合はボーナスとして+5点で計+20点です。

青が全て置ききった場合の例をご覧ください。



青のプレイヤーは自分のピースを全部置ききったうえに、最後に1マスのピースを置きました。
スコア:+20点

黄色のプレイヤーは、4マスのピースを2個置けませんでした。
スコア:-8点

赤のプレイヤーは、3マスのピースが1個、4マスのピースが4個、5マスのピースが1個置けませんでした。
スコア:-24点

緑のプレイヤーは、3マスのピースが1個、4マスのピースが3個、5マスのピースが1個置けませんでした。
スコア:-20点

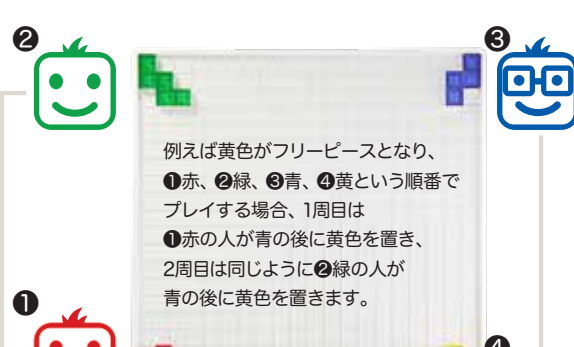
バリエーション

2人で遊ぶとき

- ◆ 1人で2色使ってプレイします。対角同士の角2つが自分のスタートポジションです。
- ◆ ルールは4人用と同じです。交互に右回りに置いていきます。
- ◆ ゲームが終了したら、プレイした色のスコアを合計します。

3人で遊ぶとき

- ◆ それぞれ、プレイする色を選びます。
- ◆ あまった色のピースは、フリーピースとなり3人が交替でプレイします。
- ◆ スコアは4人用と同じように集計しますが、フリーピースのスコアはポイントに入れません。



1人で遊ぶとき

- ◆ 次の2つの遊び方で、パズルとして1人で楽しむことができます。
- ① 4人用ルールに従い、84ピース全てをボードに配置できるようにピースを置いてください。
- ② 各色から4マスのピースだけを取り出し、縦8マス、横10マスの長方形の枠の中にぴったり納まるように配置します。(どこから始めてもかまいません。) そのとき、同じ色おピースの角と角のみをつなげ、同じ色のピースの辺と辺がくっついてはいけません。

すすめ方のヒント

- ◆ ゲーム序盤では、陣地を最大に広げるために中央に向けてピースを置いていきます。
- ◆ ゲームが進むにつれ、ボードが埋まり置きにくくなるので、大きいピースから置いていきます。
- ◆ ピースの形をよく理解して、攻めと守りで使い分けます。
- ◆ 自分だけが確実に置ける陣地を確保します。あとでゆっくり置ける場所を作って置いて他へ広げます。