

テリトリー戦略ゲーム

ブロックス トライゴン

ゲーム説明書

このゲーム説明書は保管してください。

セット内容

- ボード…1台 (486マス)
 - ピース…88ピース (22ピース×4色)
- [ピース内訳] 1、2、3マスピース×各1個、4マスピース×3個、5マスピース×4個、6マスピース×12個(図1参照)



図1

ブロックス トライゴンの遊び方

ボードにピースをできるだけ多く配置していきます。

ゲームのすすめ方 (4人で遊ぶとき)

- 各プレイヤーは自分のピースの色を決めて、22個のピースを手元にもちます。青、黄、赤、緑の順番でプレイを進めます。
- 初めの順番がきたら、スタートポイント(△印)のマスを用意するようにピースを1つ置いてください。(図2参照)

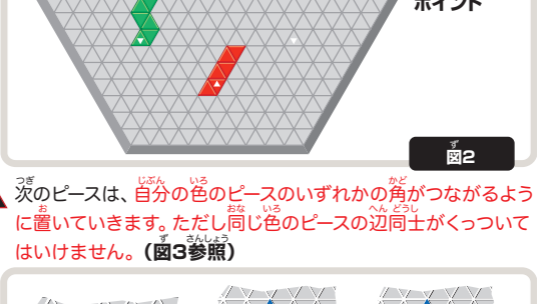


図2

- 次のピースは、自分の色のピースのいずれかの角がつながるように置いていきます。ただし同じ色のピースの辺同士がくっついてはいけません。(図3参照)

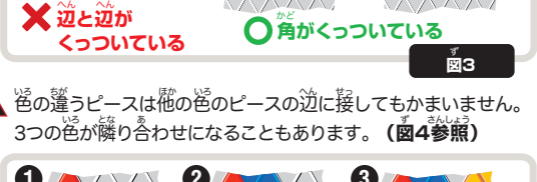


図3

- 色の違うピースは他の色のピースの辺に接してもかまいません。3つの色が隣り合わせになることもあります。(図4参照)

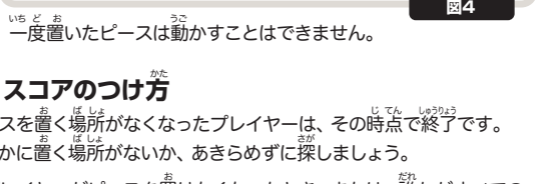


図4

一度置いたピースは動かすことはできません。

スコアのつけ方

ピースを置く場所がなくなったプレイヤーは、その時点で終了です。どこかに置く場所がないか、あきらめずに探しましょう。

全プレイヤーがピースを置けなくなったとき、または、誰かがすべてのピースを置ききったとき、ゲーム終了です。

スコアをつけて一番得点の高い人が勝者です。

残ったピースのマス目を数えてください。

- 手元にピースを残したプレイヤー **1マス×-1点**
- 自分のピースを全部置くことができたプレイヤー **+15点**
- (更に1マスのピースであがった場合はボーナスとして**+5点**で計**+20点**)

青がすべて置ききった場合の例をご覧ください。(図5参照)



図5

- 青のプレイヤーは自分のピースを全部置ききったうえに、最後に1マスのピースを置きました。スコア：**+20点**
- 黄のプレイヤーは、4マスのピースを2個、5マスのピースを1個、6マスのピースを3個、置けませんでした。スコア：**-31点**
- 赤のプレイヤーは、4マスのピースを1個、5マスのピースを1個、置けませんでした。スコア：**-9点**
- 緑のプレイヤーは、4マスのピースを3個、置けませんでした。スコア：**-12点**

ゲームの所要時間

約20~30分間です。

勝利のヒント

- ゲーム序盤では、陣地を最大に広げるために、あらゆる方向にピースを置いていきます。スタートポイントから離れられないと、たくさんのピースを置けません。
- ゲームが進むにつれボードが埋まり、ピースが置きにくくなるので、大きいピースから置いていきます。ピースの角をよく見て、次の一手につながるようにしましょう。
- ピースの形をよく理解して、攻めと守りで使い分けます。
- 自分だけが確実に置ける陣地を確保します。あとでゆっくり置ける場所を作っておいて他へ広げます。
- 残っている自分のピースばかり気にしないで、相手の残りのピースにも注意をはらいましょう。あいている陣地に置けるピースを、相手も持っていないかもしれません。

ポイント: 自分のピースを全部置くことができるプレイヤーは、20点になるボーナスチャンスをつかっています。相手にピースを全部置かせないことが勝利の決め手。ジャマをするように自分のピースを置いて攻めましょう。

遊び方のバリエーション (上級者編)

4人で遊ぶとき

より難しくするときは、ピースの角と角だけつながるように限定します。角がピースの辺に接することはできません。(図6参照)

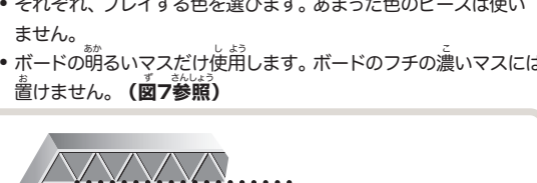


図6

上級者用ルールは、以下の遊び方バリエーションでも適用できます。

3人で遊ぶとき

- それぞれ、プレイする色を選びます。あまった色のピースは使いません。
- ボードの明るいマスだけ使用します。ボードのフチの濃いマスには置けません。(図7参照)

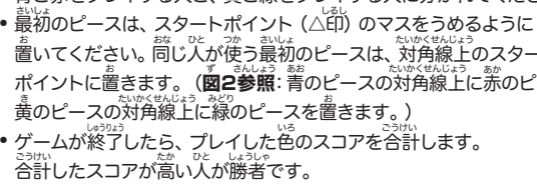


図7

- 最初のピースは、スタートポイント(△印)のマスを用意するように置いてください。スタートポイントは6つあるので、3人で遊ぶときは、あいだを1つ飛ばして置いてください。
- スコアのつけ方は4人で遊ぶときと同じです。

2人で遊ぶとき

- 1人で2色使って、青、黄、赤、緑の順番でプレイします。
- 青と赤をプレイする人と、黄と緑をプレイする人にわかれてください。
- 最初のピースは、スタートポイント(△印)のマスを用意するように置いてください。同じ人が使う最初のピースは、対角線上のスタートポイントに置きます。(図2参照: 青のピースの対角線上に赤のピース、黄のピースの対角線上に緑のピースを置きます。)
- ゲームが終了したら、プレイした色のスコアを合計します。合計したスコアが高い人が勝者です。

チームで遊ぶとき (2チーム×各2人)

- 1チームで2色使って、青、黄、赤、緑をプレイします。
- 青と赤をプレイするチームと、黄と緑をプレイするチームに分かれてください。
- ゲームが終了したら、プレイした色のスコアを合計します。合計したスコアが高いチームが勝者です。

1人で遊ぶとき

- **88ピースパズル** 4人用ルールに従い、88ピースすべてをボードに配置できるようにピースを置いてください。
- または、自由にピースをボードに置いてデザインを楽しむこともできます。

注意(ちゅうい)

保護者の方へ必ずお読みください

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満お子さまには絶対に与えないでください。
- 先の尖った部品があります。ご使用の際は、充分ご注意ください。
- 商品を本来の使用目的以外に使用しないでください。
- 安全のため、破損、変形した商品は使用しないでください。
- 火に近づけないでください。変形、火災の原因になります。