

取扱説明書

*この取扱説明書は保管してください。

オーノー ナインティナイン とは

合計数が99以上にならないように手持ちのカードを出し続けるゲームです。順番にカードを出し、新しいカードを引いていきます。手持ちのカードのどれを出しても合計数が99以上になるプレイヤーはゲームから離脱し、最後まで残ったプレイヤーが勝者です。

<カードを出すとき>

出すカードの数と既に出されたカードの合計数を足した数を宣言します。

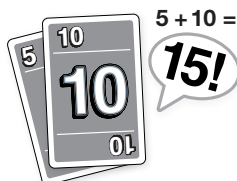
(例えば前のプレイヤーが「7」を出し、その上に「3」のカードを出すときは「10」、次のプレイヤーがその上に「6」のカードを出すときは「16」)

ゲームの準備

- 最初に親を決めて、カードを切ります。
- 親は、各プレイヤーに4枚ずつカードを伏せて配ります。
- 残りのカードはテーブルの中央に伏せて積んでおきます。新しいカードはここから引きます。

ゲームの遊び方

- 親の左どなりのプレイヤーからはじめます。手持ちのカードから1枚選び、カードの山の隣に表向きで置いてください。カードに書かれた数字を宣言し、新しいカードを引いたら、次のプレイヤーの番です。
- 次のプレイヤーも同様に手持ちのカードから1枚出し、前のプレイヤーが宣言した数と自分が出すカードに書かれた数の合計数を宣言し、新しいカードを引きます。
- 次のプレイヤー以降も同様です。



手持ちのカードのどれを出しても合計数が99以上になるプレイヤーはゲームから離脱し、最後まで残ったプレイヤーが勝者です。



ヒント

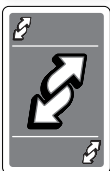
- 離脱するときは手持ちのカードをすべて伏せて置いてください。他のプレイヤーは離脱したプレイヤーをスキップしてゲームを続行します。
- 合計数が99以上になるので誰もカードを出せなくなったら、直前にカードを出すことができたプレイヤーが勝者です。
- 新しいカードの山がなくなったら、出されたカードの山を切って新しいカードの山にします。
- 合計数がマイナスになった場合はゼロになります。例えば合計で7のカードの上に-10のカードを出したときは「-3」ではなく、「0」と宣言します。
- 合計数が変わらないときでも、カードを出す時は必ず合計数を宣言してください。

スペシャルカードの説明



オーノー カード

- このカードは4枚揃うまで出すことができません。4枚揃ったら次のターンで1度に4枚を新しいカードと交換し、次のプレイヤーのターンになります。



リバース カード

- このカードが出されたら、左回りだったのが右回りに、右回りだったのが左回りになります。
- このカードを出しても合計数は変わりませんが、必ず合計数を宣言してください。



マイナス10 カード

- 数字の合計から10を引いてください。



プレイ2 カード

- 次のプレイヤーに強制的にカードを2枚出させることができます。次のプレイヤーは通常のターンを2回繰り返してください。
- このカードを出されたプレイヤーは、対抗策として「リバース」を出すとやり返すことができ、自分が持っている「プレイ2」を出すと、次のプレイヤーに押し付けることができます(押し付けられた場合、出すカードは2枚です。プレイ2が重なって4枚にする必要はありません)。
- プレイヤーがゲームを離脱した場合、次のプレイヤーがプレイ2カードを引き継ぐ必要はありません。
- このカードを出しても合計数は変わりませんが、必ず合計数を宣言してください。

セット内容

カード112枚

©2021 Mattel.

発売元 マテル・インターナショナル株式会社
〒101-0045東京都千代田区神田鍛冶町3-3-5神田大木ビル5F

お問い合わせ電話番号 **03-5207-3620**

電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く) 10時～16時



HHL37-Z270_JJ2

Games