# stacko™ UNO® ウノスタッコゲーム

## ゲームルール
（このゲームルールは保管してください）

## どんなゲーム？

タワーをこわさないように、順番にブロックを引きぬくゲームです。前の人が引きぬいたブロックと同じ色か同じ数字のブロックを引きぬいて、タワーのてっぺんに置きます。記号ブロックが引きぬかれたら、次の人はその記号の指示に従います。タワーをこわしたら、負けです！

**入っているもの：ブロック45個、ローディングトレー**
パッケージからすべて取り出して、以上のものが入っていることをご確認ください。

## タワーの作り方

最初に親を決めて、親がタワーを作ります。テーブルの上で3つのブロックを並べ、直角に交差させながら3つずつ重ねていきます。ブロックはランダムに並べて、パッケージの写真のようなタワーにします。ローディングトレーを使って、タワーをまっすぐにします。ローディングトレーは、パッケージにしまうときも利用できます。親の左どなりの人が最初のプレイヤーです。

## あそび方

畢初の人はブロックをひとつぬきます。数字ブロックを引きぬいたら、次の人は同じ数字か同じ色、またはワイルド（ワイルドの説明をお読みください）を引きぬきます。ブロックはタワーのてっぺんのブロックを選ぶのではなく、途中から引きぬきます。引きぬいたブロックはタワーのてっぺんに、下のブロックに交差させる向きで置きます。次の人が引きぬく前にタワーがこわれなければ、セーフです。次の説明は記号ブロックの説明です。どの場合も引きぬいたブロックをタワーのてっぺんに置きます。

## 記号ブロック

### リバースブロック

順番が逆になり、左回りだったのが右回りに、右回りだったのが左回りになります。次にリバースが抜かれるまで回る順番は変わりません。リバースブロックが引きぬかれたら、次の人は、同じ色かワイルド（ワイルドの説明をお読みください）を引きぬきます。

### スキップブロック

次の番の人が一回抜かされます。
そのまた次の人の番となり、同じ色かワイルド（ワイルドの説明をお読みください）を引きぬきます。

### ドロー2ブロック

次の番の人は、引きぬかれたドロー2と同じ色のブロックを2個引きぬかなければいけません。
そのまた次の人は、2つ目に置いたブロックの指示に従います。

### ワイルドブロック

引きぬいた人は、好きな色を宣言します。次の人はその色のブロックを引きぬきます。ワイルドは、前の人がどんなブロックを引きぬいても次の人が引きぬくことができるブロックです。

## ルール

- ブロックを引き抜くときは、片手しか使えません。もう片方の手でタワーを押さえたり、支えたりすることはできません。ブロックを持ち替えることはできます。
- 引き抜くブロックを探すときに、ブロックに触ることができます。触っても引き抜かないときは、元の位置に戻してから次のブロックを触りましょう。この時も片手しか使えません。タワーが斜めになってきたら、引き抜いているプレイヤーが垂直に直すこともできます。ただし、片手で！
- タワーの上にブロックを置くことができたら、あなたの順番は終わりです。

### ●「ウノ！」と言う時は

誰かが、引き抜くときに両手を使ったら、他のプレイヤーは「ウノ！」と叫びます。
ウノと言われたら、「ウノ！」と叫んだ人の宣言する色のブロックを2個引き、積み上げなければいけません。

## 2人でプレイするとき

リバースとスキップのときは、ドロー2 と同じルールになります。次の人は引きぬかれたリバースまたはスキップと同じ色のブロックを2個引きぬきます。

## ゲームオーバー

タワーをこわしてしまったプレイヤーは負けです。
最後にブロックをうまく引きぬいて、てっぺんに置いた人が勝者になります。

パッケージの写真・イラストは実際の商品とは細部の色や仕様が異なる場合があります。

©2019 Mattel. ® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, except as noted. Mattel, Inc., 636 Girard Avenue, East Aurora, NY 14052, U.S.A.

発売元 マテル・インターナショナル株式会社
〒101-0045東京都千代田区神田鍛冶町3-3-5神田大木ビル5F
お問い合わせ電話番号 03-5207-3620
電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時

紙

プレイ人数 2～10人用　対象年齢 7才以上

service.mattel.com

43535-Z270
1101095125-JJ2

mattel GAMES™