

Blokus DUO

ブロックス デュオ 2人对戦 デュオ

ゲーム説明書
このゲーム説明書は保管してください。

「ブロックス デュオ」は、2人用のテリトリー戦略ゲームです。ルールはカンタンでシンプルなのに奥が深い！ビギナーもベテランも家族みんなで楽しめます。

	1
	1
	2
	5
	12

セット内容

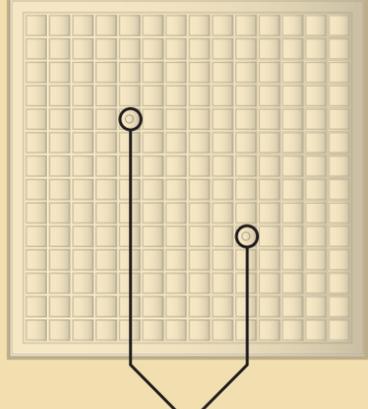
- ボード…1 (196マス)
- ピース…42ピース (白×21ピース、黒×21ピース)
 - 1マスのピースが1個
 - 2マスのピースが1個
 - 3マスのピースが2個
 - 4マスのピースが5個
 - 5マスのピースが12個

遊び方

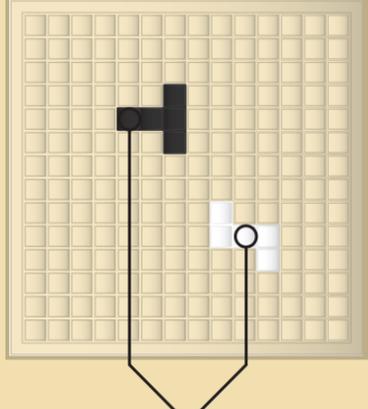
プレイヤーは自分のピースの色を決め、ボードにピースをできるだけ多く配置していきます。

ゲームのすすめ方

1. 各プレイヤーは自分のピースの色を決めて21個のピースを手元に持ちます。先行を決めて、右回りにプレイを進めます。
2. 最初のピースをどちらかのスタートポイントに置き、次のプレイヤーがもうひとつのスタートポイントに置きます。

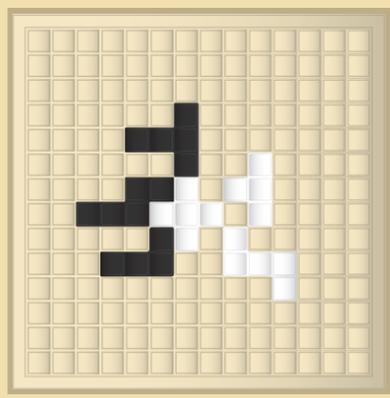


スタートポイント



スタートポイント

3. 順番がまわってくるたびに、1つずつピースを置いていきます。



- 置くピースは、既にボードに置いた自分のピースのいずれかの角と角がつながるように置かなければいけません。
- 同じ色のピースは辺をくっつけて置いてはいけません。
- 色の違うピースは他の色のピースの辺に接してもかまいません。
- 一度置いたピースは動かすことはできません。

4. ピースを置く場所がなくなったプレイヤーはその時点で終了です。
5. 2人のプレイヤーがピースを置けなくなったらゲームは終了です。自分のピースをすべて置いてしまった場合もその時点で終了です。スコアを計算して、得点の高い人が勝者です。

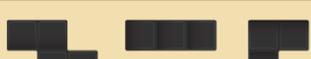
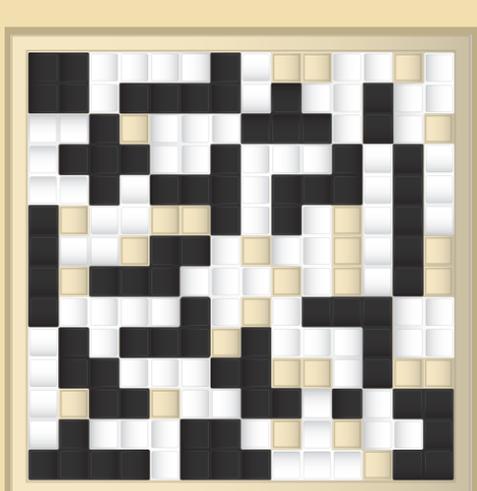
スコアのつけ方

手元に残ったピースのマス目を-1点で数えてください。自分のピースを全部置くことができたプレイヤーは+15点。1マスのピースであがった場合はボーナスとして+5点。

スコア計算例

図は、白が勝者の場合の例です。

- 白のプレイヤーは自分のピースを全部置ききったうえに、最後に1マスのピースを置いてあがったので、スコアは+20点です。
- 黒のプレイヤーは、3マスのピースが2個、4マスのピースが1個置けなかったため、スコアは-10点です。



すすめかたのヒント

- ゲーム序盤では、大きいピースから置いていきます。いつまでも大きいピースを持っていると、ボードが埋まり、置きにくくなります。
- 相手が自分のテリトリーに入ってきて邪魔されないようにしましょう。ゲーム中はいつも、つながり目である角が1つ以上確保できるようにピースを置きます。
- ピースの特徴をいかしましょう。ピースの形はそれぞれに攻撃力や防御力をもっています。戦い方に応じてピースを使い分けましょう。
- 自分の残りのピースだけでなく、相手の残りのピースもよく見て。相手が持っているピースでは攻められないテリトリーがきっとあるはずです。
- ボードにすべてのピースを置くと+20点の得点になることを忘れないで。相手がすべてのピースを置くことだけは阻止しましょう。たとえ、自分のピースがいくつか置けなくなる作戦であっても勇気をもって決行するべきです。