

DOS™ SECOND EDITION!

Card Game

対象年齢 7才以上
プレイ人数 2~4人用

ドス! セカンドエディション 取扱説明書

*この取扱説明書は保管してください。

入っているもの

DOSカード合計112枚

ゲームの遊び方

一番早く手持ちのカードを全て捨てた人が勝者です。

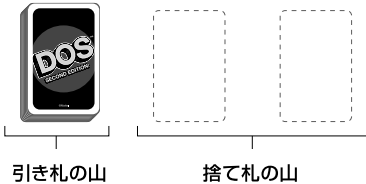
ドス! セカンドエディションとは?

基本の遊び方はふつうのウノと同じく、前の人が捨てたカードと同じ色、同じ数字、または同じ記号カードを捨てていきますが、スペシャルルールがあります。まずは、捨て札の山が1つではなく、2つあります。次に、「2」のカードは「ワイルド ドス」と呼び、どの色にすることもできるカードです。さらに、「ワイルド プレイ2カード」があります。

手持ちのカードが残り2枚になったら「ドス」と叫ぶのを忘れず!

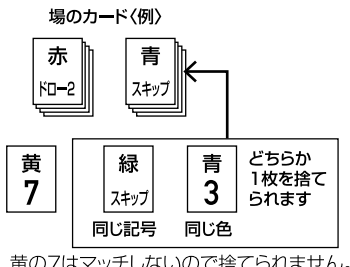
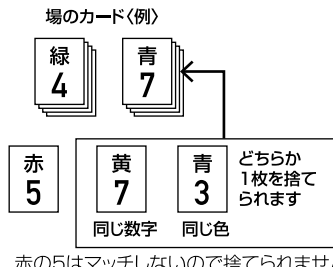
セットアップ

- 親を決めて、カードをよく切ってください。
- 各プレイヤーに7枚ずつカードを伏せて配ります。
- 残りのカードを伏せて置き、引き札の山にします。
- 引き札の山からカードを2枚めくってテーブルの中央に並べて、捨て札の山にします。捨て札の山の一番上のカードを場のカードと呼びます。最初の場のカードが記号カードだった時は、数字カードになるまで、カードをめくってください。
- 親の左どなりの人が最初のプレイヤーです。時計周りにカードを捨てていきます。

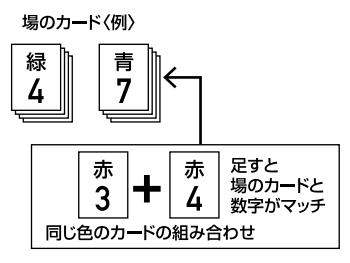
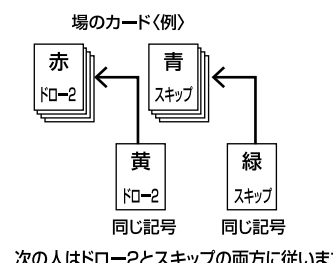


早分かりルール

順番になったら、マッチするカードを1枚、捨て札の山の上に捨てます。



マッチすれば、同時に2枚捨てることもできます。



マッチするカードがあるときは、 どちらかの捨て札の山に1枚、または同時に2枚捨てることができます

- 前の人の捨てたカードと同じ色、同じ数字、または同じ記号のカードを捨てるができます。
- 記号カードを捨てる時は、「記号カードの説明」をお読みください。
- 同時に2枚の記号カードを捨てた場合、次のプレイヤーは両方の記号カードに従います。例:ドロー-2とスキップを捨てた場合、次のプレイヤーは引き札の山から2枚カードを引き、カードは捨てられず、その次の人に順番が移ります。ドロー-2を2枚捨てた場合、次のプレイヤーは引き札の山から4枚カードを引き、カードは捨てられず、その次の人に順番が移ります。
- 足すと場のカードと数字がマッチする、同じ色のカードを2枚捨てるができます。ヒント:場のカードと同じ色でなくても、足すと同じ数字であれば捨てられます。例えば、場のカードが青の7のとき、赤の3と赤の4を2枚捨てられます。赤の5と「ワイルドドス」を組み合わせても捨てられます。

マッチするカードがないときは、引き札の山から1枚引きます。

- 引いてきたカードがマッチするカードの場合は、そのカードをすぐに捨てるができます。
- 出せるカードが手の中にあっても、引き札の山からカードを引くことができます。

カードを捨てるか、1枚引くと、次の人に順番が移ります。

ヒント:引き札の山がなくなったら、捨て札の山を切って、新しい引き札の山にします。

あがるときは「ドス」と宣言しよう!

手持ちのカードが2枚または1枚になったら、その人はみんなに向かって「ドス」と宣言しなければなりません。

「ドス」と叫ぶのを忘れた人が最後から3枚目のカードを捨てて残り2枚になる瞬間から、次の人がカードを捨てる瞬間までの間に誰かに指摘されたら、罰として、カードを2枚引きます。

あがりかた

最後の1枚のカードを捨てられた人が勝ちです。カードを切って2回戦に進みましょう!

記号カードの説明



ドロー-2

次の番の人は引き札の山からカードを2枚引かなければなりません。カードは捨てられず、次の人に順番が移ります。



リバース

順番の移る方向が逆になります。左回りだったのが右回りに、右回りだったのが左回りになるわけです。



スキップ

次の番の人が一回抜かされます。



ワイルドドス

数字は2で、どの色にすることもできます。2のカードとして使うことができ、場のカードと足すと同じ数字になるカードとしても使えます。



ワイルドプレイ2

このカードを出す人は、好きな色を宣言します。次の番の人は、宣言された色のカードを2枚持っていれば捨てるができます。捨てられないときは、引き札の山から2枚引き、カードは捨てられず、その次の人に順番が移ります。

得点の計算

手札を出しきって上がった人は、ほかの人の残り手札分の合計点数を自分の得点として計算します。

カードの点数はつぎのとおりです。

- 数字カード 数字のとおり点数
- 記号カード



ドロー-2
20点



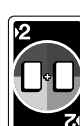
リバース
20点



スキップ
20点



ワイルドドス
50点



ワイルドプレイ2
50点

誰かが合計500点になるまで、ゲームを続けます。

発売元 マテル・インターナショナル株式会社
〒101-0045東京都千代田区神田鍛冶町3-3-5神田大木ビル5F

お問い合わせ電話番号 **03-5207-3620**

電話受付時間 月~金曜日(土・日・祝日を除く)10時~16時

©2022 Mattel

